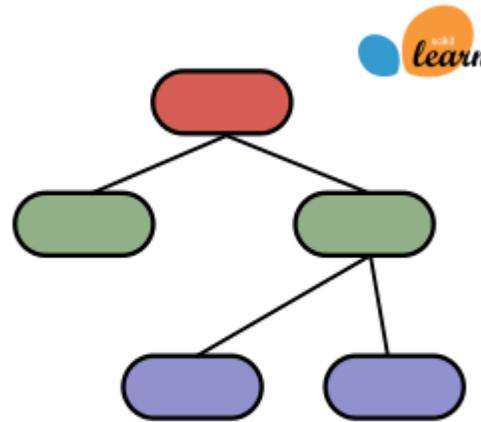


Aula 7 - Árvores de decisão



7.1 O pacote scikit-learn

Usaremos o pacote `scikit-learn` (<https://scikit-learn.org/stable/>) para mineração de dados. Para instalar o pacote use:

```
>> pip install -U scikit-learn
```

As pastas do scikit-learn são organizadas de forma diferente do `pandas` e `numpy`, por exemplo, de forma que faremos a importação específica do que precisarmos usando a sintaxe `from`. Considere que vamos usar o método `tree`, usaremos a importação:

```
from sklearn import tree
```

7.2 Importando a base de vinhos

Usaremos a base wine.data para esse estudo. A base contém informações a respeito de 3 vinhos diferentes (colunas de 1 a 13), sendo que a coluna é a classificação do vinho (1,2 ou 3). Os atributos são os seguintes (todos numéricos):

1. Alcohol
2. Malic acid
3. Ash
4. Alkalinity of ash
5. Magnesium
6. Total phenols
7. Flavanoids
8. Nonflavanoid phenols
9. Proanthocyanins
10. Color intensity
11. Hue
12. OD280/OD315 of diluted wines
13. Proline

Mais informações sobre os dados estão disponíveis em (<https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/wine>):

```
In [2]: import numpy as np
import pandas as pd

#Lendo a base de dados : o primeiro valor é a classe do vinho (1,2 ou 3), os outros são as características
dt = pd.read_csv(r"G:\Meu Drive\Arquivos\UFPR\1 - Disciplinas\2 - Intro Mineração de Dados\5-Python\Datasets\wine
dt
```

```
Out[2]:
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
0	1	14.23	1.71	2.43	15.6	127	2.80	3.06	0.28	2.29	5.64	1.04	3.92	1065
1	1	13.20	1.78	2.14	11.2	100	2.65	2.76	0.26	1.28	4.38	1.05	3.40	1050
2	1	13.16	2.36	2.67	18.6	101	2.80	3.24	0.30	2.81	5.68	1.03	3.17	1185
3	1	14.37	1.95	2.50	16.8	113	3.85	3.49	0.24	2.18	7.80	0.86	3.45	1480
4	1	13.24	2.59	2.87	21.0	118	2.80	2.69	0.39	1.82	4.32	1.04	2.93	735
...
173	3	13.71	5.65	2.45	20.5	95	1.68	0.61	0.52	1.06	7.70	0.64	1.74	740
174	3	13.40	3.91	2.48	23.0	102	1.80	0.75	0.43	1.41	7.30	0.70	1.56	750
175	3	13.27	4.28	2.26	20.0	120	1.59	0.69	0.43	1.35	10.20	0.59	1.56	835
176	3	13.17	2.59	2.37	20.0	120	1.65	0.68	0.53	1.46	9.30	0.60	1.62	840
177	3	14.13	4.10	2.74	24.5	96	2.05	0.76	0.56	1.35	9.20	0.61	1.60	560

178 rows × 14 columns

7.3 Ajustando uma árvore

Para fazer o ajuste usando as árvores de decisão, precisamos ter um conjunto com os atributos, sendo um array-like (matriz em que cada registro é uma linha, com n-colunas de atributos), e o vetor das classes, que deve ter o mesmo número de elementos que as linhas das observações. Por isso usamos o `pandas` para separar os dados em X(atributos) e Y(classes). Para estimarmos um modelo de árvore, basta instanciar um classificador com `DecisionTreeClassifier()` e usar o método `fit`, passando X e Y como argumentos:

```
In [3]: #Devido a estrutura do pacote, não podemos importar dessa forma, temos que importar os recursos individualmente
#import sklearn as sk

#https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.tree.DecisionTreeClassifier.html
```

```
from sklearn import tree

X = dt.iloc[:,1:]
Y = dt.iloc[:,0]

clf = tree.DecisionTreeClassifier()
clf = clf.fit(X, Y)
```

7.4 Visualizando

Podemos exportar a árvore em formato de texto e imagem.

```
In [4]: # Exportando a árvore como texto
texto = tree.export_text(clf)
print(texto)
```

```

|--- feature_12 <= 755.00
|   |--- feature_11 <= 2.11
|   |   |--- feature_10 <= 0.94
|   |   |   |--- feature_6 <= 1.58
|   |   |   |   |--- class: 3
|   |   |   |--- feature_6 > 1.58
|   |   |   |   |--- class: 2
|   |   |--- feature_10 > 0.94
|   |   |   |--- feature_1 <= 2.39
|   |   |   |   |--- class: 2
|   |   |   |--- feature_1 > 2.39
|   |   |   |   |--- class: 3
|   |--- feature_11 > 2.11
|   |   |--- feature_6 <= 0.80
|   |   |   |--- class: 3
|   |   |--- feature_6 > 0.80
|   |   |   |--- feature_0 <= 13.17
|   |   |   |   |--- class: 2
|   |   |   |--- feature_0 > 13.17
|   |   |   |   |--- feature_0 <= 13.36
|   |   |   |   |   |--- class: 1
|   |   |   |   |--- feature_0 > 13.36
|   |   |   |   |   |--- class: 2
|--- feature_12 > 755.00
|   |--- feature_6 <= 2.17
|   |   |--- feature_10 <= 0.80
|   |   |   |--- class: 3
|   |   |--- feature_10 > 0.80
|   |   |   |--- class: 2
|   |--- feature_6 > 2.17
|   |   |--- feature_9 <= 3.43
|   |   |   |--- class: 2
|   |   |--- feature_9 > 3.43
|   |   |   |--- class: 1

```

Para exportarmos a árvore de forma visual, é necessário ter o pacote `matplotlib` instalado. O código abaixo também exporta a árvore em formato pdf.

```
In [5]: # Exportando visualmente (precisa do matplotlib)
```

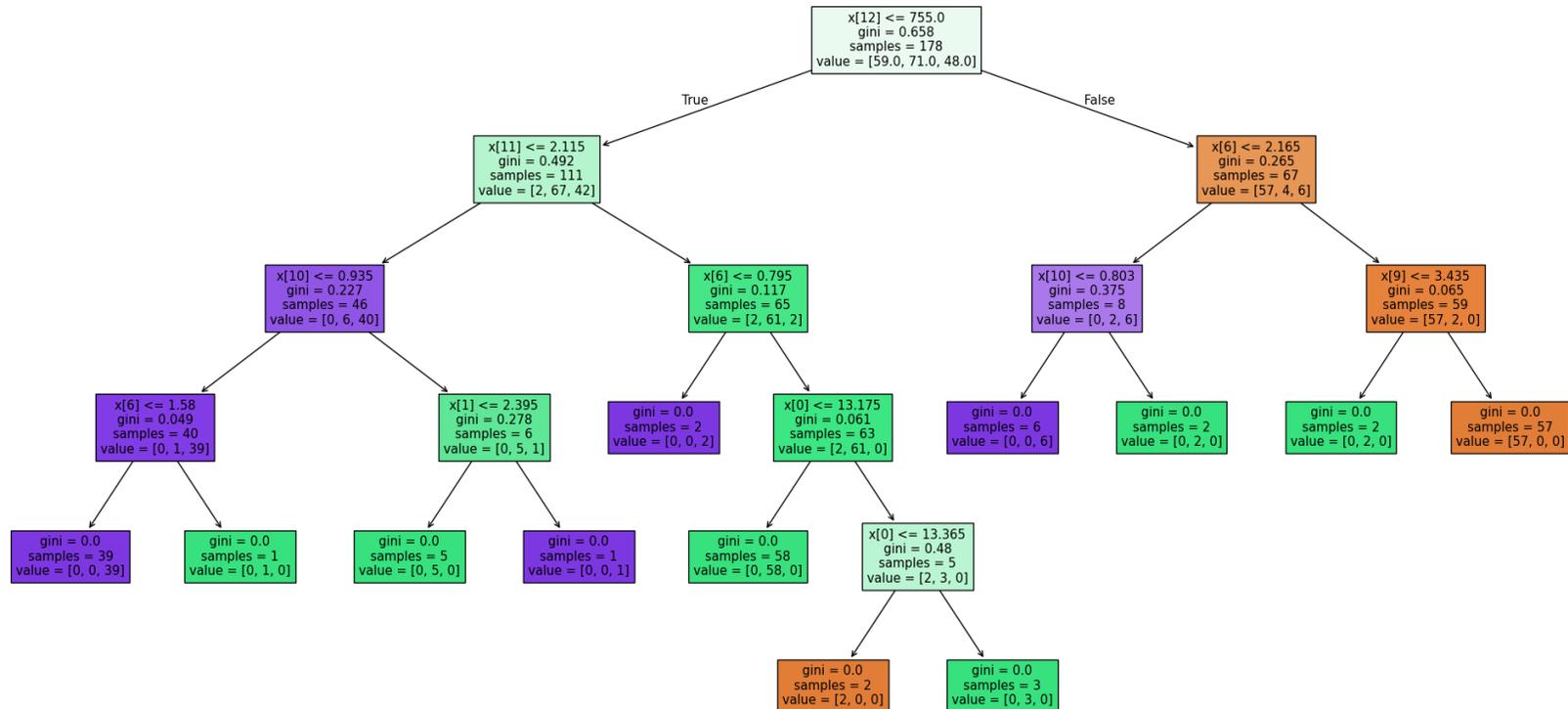
```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
fig = plt.figure()
```

```
fig.set_size_inches(25,12)
```

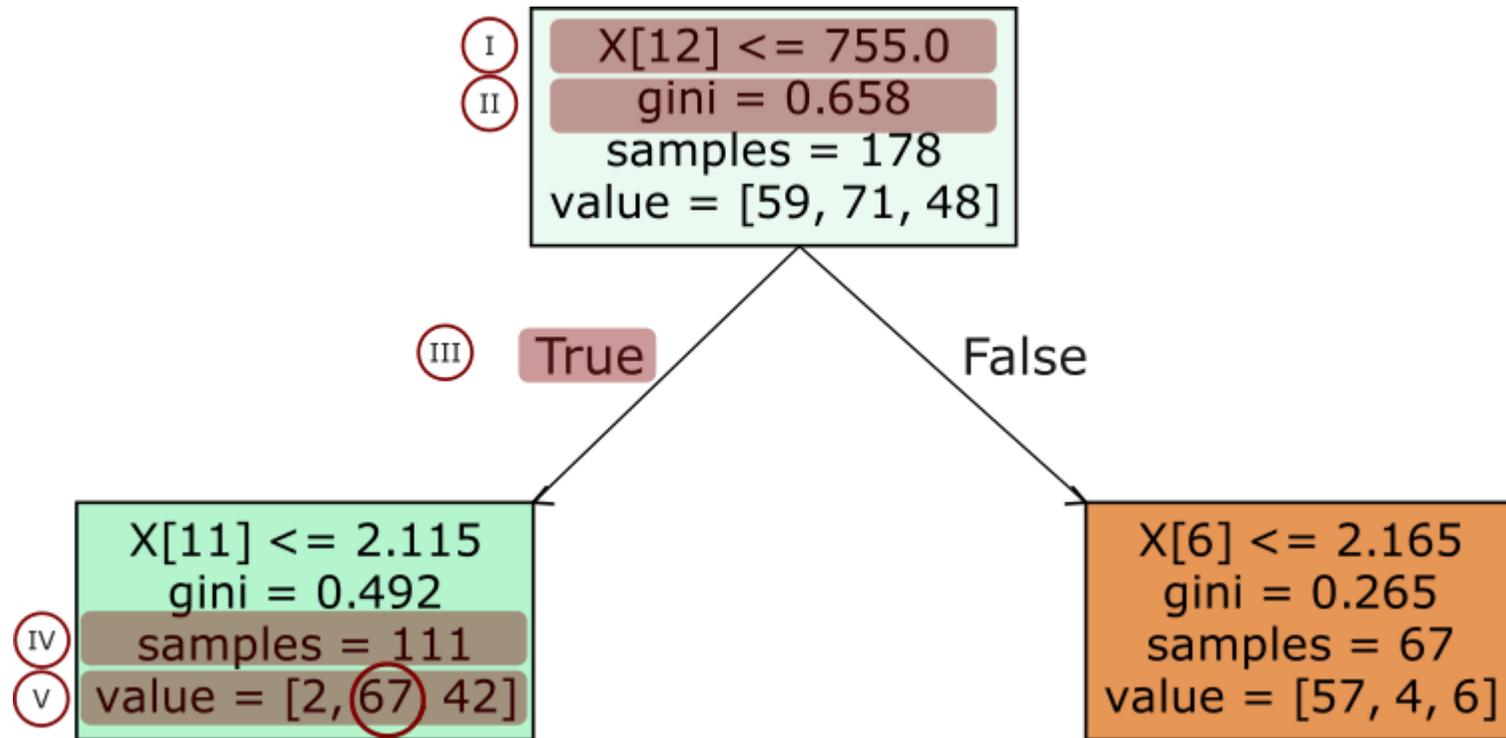
```
im = tree.plot_tree(clf, filled = True)
```

```
fig.savefig("arvore2.pdf")
```



7.5 Como interpretar a árvore

Considere a seguinte imagem:



I - $X[12] \leq 755.0$: Essa é a condição do nó, ou seja, se o atributo $X[12]$ (como não passamos uma lista de nomes ele indica como elemento do vetor), for menor ou igual a 755.0

II - $gini=0.658$: A medição *gini* se refere a pureza de um nó. Quanto mais baixo o valor *gini*, menos heterogeneidade existe nas separações das classes (mostrada em *value*). Um nó com valor de *gini* = 0 implica que toda a amostra está somente em uma classe.

III - True: Indica o caminho da condição, ou seja, se $X[12] \leq 755.0$, siga para a esquerda, senão para a direita.

IV - Samples = 111: Indica o número de elementos da amostra que estão separados no nó. Considerando o primeiro nó, temos que *samples* = 178, o que é a conjunto total. Seguindo o caminho True, ou seja, se $X[12] \leq 755.0$ a amostra cai para 111.

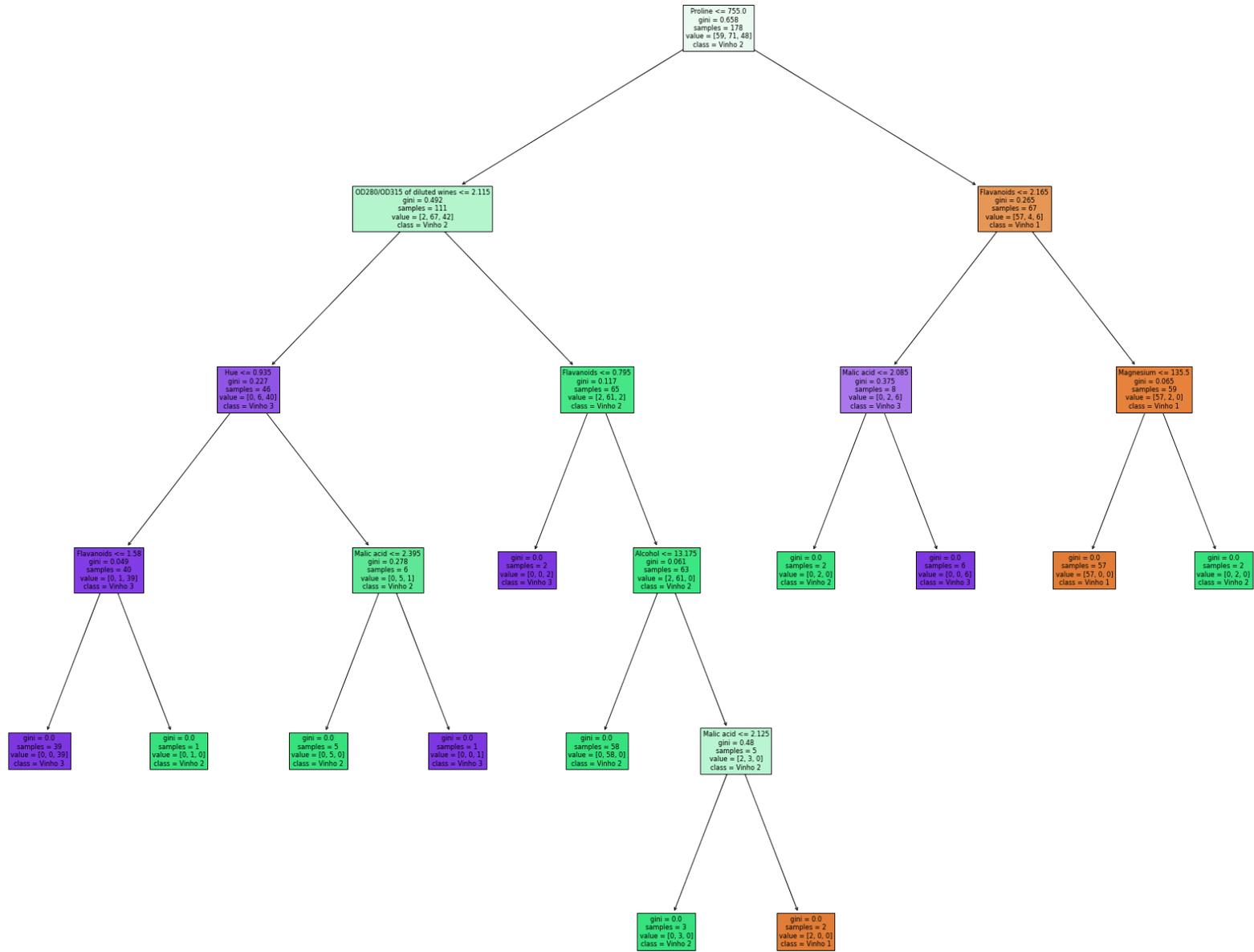
V - Value = [2,67,42]: Esse número indica o número de elementos (da amostra do nó), em cada classe. Ou seja, considerando uma separação dos dados somente pela condição $X[12] \leq 755.0$, a amostra fica com 111 elementos, e destas 2 são da classe 1, 67 da classe 2 e 42 da classe 3. Se quiséssemos usar somente essa regra para realizar a classificação, usaríamos a classe com a

maior das frequências de values, ou seja, usando somente a regra $X[12] \leq 755.0$, o classificador considera que estamos falando do vinho do tipo 2 (devido ao 67).

```
In [10]: # Podemos passar uma lista com o nome dos atributos e das classes ao se plotar a árvore (https://scikit-learn.org/)

v_nomes = ["Vinho 1", "Vinho 2", "Vinho 3"]
v_atrib = ["Alcohol", "Malic acid", "Ash", "Alcalinity of ash", "Magnesium", "Total phenols", "Flavanoids", "Nonflavanoid",
          "Color intensity", "Hue", "OD280/OD315 of diluted wines", "Proline"]

fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(30, 25)
im = tree.plot_tree(clf, filled = True, class_names = v_nomes, feature_names = v_atrib)
fig.savefig("arvore.pdf")
```



```
In [6]: # Também é possível determinar o critério de separação a ser usado (o default é o gini)
clf = tree.DecisionTreeClassifier(criterion = "entropy")
clf = clf.fit(X, Y)
```

7.6 Usando o modelo para classificação

Uma vez ajustado, podemos usar o modelo para classificar novos registros usando a função `predict`, bastando passar um array-like (matriz). O retorno é um array com uma classificação para cada linhas dos dados de entrada.

```
In [7]: # Considere o conjunto de atributos (como uma matriz: linhas = numero de instancias a classificar, colunas = atributos)
novo_vinho = [[14,2,2,14.56,120,2.08,3,0.25,3,5.5,1,4,1048]]
classe_novo_vinho = clf.predict(novo_vinho)

# O resultado é um array com o tamanho das linhas da matriz de previsão, com os elementos classificados:
print("Classe novo vinho : ",classe_novo_vinho)

# Se passarmos 2 valores a serem classificados:
novos_vinhos = [[14,2,2,14.56,120,2.08,3,0.25,3,5.5,1,4,1048],
                [14,2,2,14.56,120,2.08,0.8,0.25,3,2,1,4,600]]
classe_novos_vinhos = clf.predict(novos_vinhos)
print("Classe dois novos vinhos : ",classe_novos_vinhos)
```

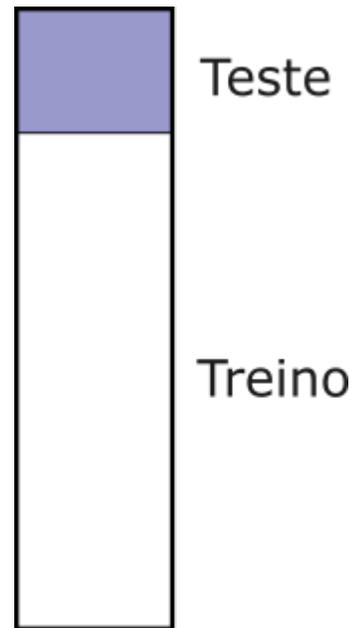
```
Classe novo vinho : [1]
Classe dois novos vinhos : [1 2]
```

7.8 Separação dos dados

Quando fazemos a estimação de um modelo, usamos uma parte dos dados para a estimação, e outra parte para os testes. Existem diversas formas de se realizar essa separação, como o método *holdout* e o *cross-validation*

7.8.1 Método *Holdout*

Separar os dados em duas partes: uma de treinamento e testes, com uma definição da porcentagem de quantos registros devem estar em cada uma. O método *holdout* é exemplificado pela figura abaixo:



Gerar o modelo a partir dos dados de treinamento para em seguida usar o conjunto de testes para aferir a sua acurácia. Para isso usamos o método `train_test_split` de `sklearn.cross_validation` (https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.model_selection.train_test_split.html#sklearn.model_selection.train_test_split). Nesse caso passamos os arrays X e Y, o tamanho do teste. `random_state` serve para reproducibilidade dos resultados, enquanto `stratify = Y` faz uma amostragem estratificada, tentando balancear as classes presentes no conjunto de treino e de testes.

```
In [8]: # EXEMPLO USANDO HOLDOUT
# Holdout -> dividindo a base em treinamento (70%) e teste (30%), estratificada

from sklearn.model_selection import train_test_split
X_treino, X_teste, Y_treino, Y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 0, stratify = Y)

print("Elementos no treino : ", X_treino.shape[0])
print("Elementos no teste : ", X_teste.shape[0])

# Declara o classificador
clf = tree.DecisionTreeClassifier(random_state = 1) #usando o random state para replicabilidade dos resultados
clf.fit(X_treino, Y_treino)
```

```
predicted = clf.predict(X_teste)
print(predicted)
```

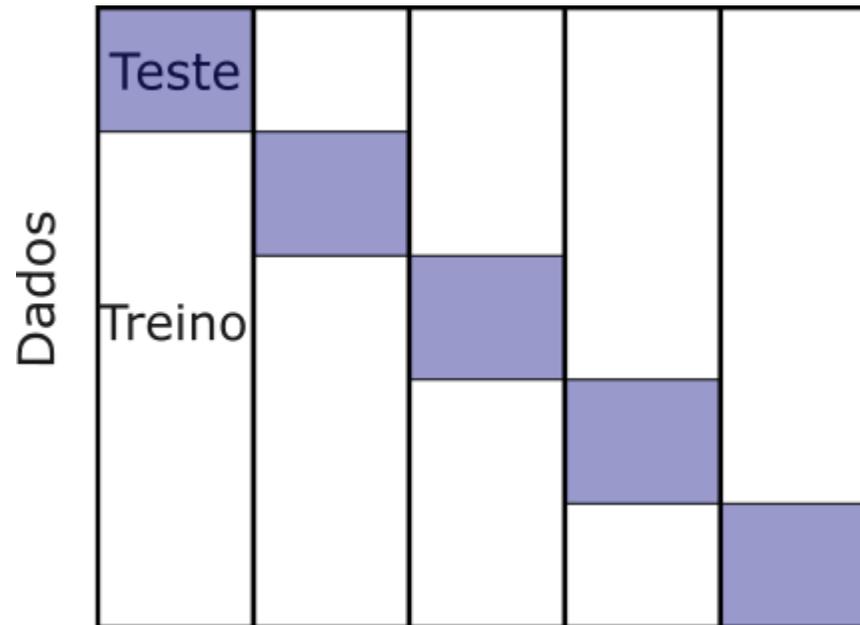
Elementos no treino : 124

Elementos no teste : 54

```
[1 1 1 1 2 3 2 3 1 3 1 2 3 1 3 3 1 2 3 2 1 3 2 1 1 2 1 3 1 2 1 3 1 2 2 1 3
 1 1 3 3 2 2 2 1 2 2 3 2 3 2 2 1 1]
```

7.8.2 Método *cross-validation* (*k-fold*)

O método *cross-validation* separa os dados em k subconjuntos e treina k modelos, cada vez usando uma $k-1$ partes para o treino e 1 para os testes, de forma que ao fim, todos os dados são usados para estimar e para testar o modelo. Uma divisão em $k = 5$ partes pode ser vista na figura abaixo:



A eficácia do modelo é medida pelo erro médio de todos os modelos (veja os erros na próxima Seção). Dessa forma, o *k-fold* **não é usado para estimar e usar o modelo**, mas sim para verificar a acurácia de um modelo (ou mesmo comparar a forma de geração de vários modelos). Diferentemente de quando calculamos o holdout, que primeiro separamos os dados para somente em seguida treinar, testar e coletar a eficácia (erros) do modelo, quando usamos o *k-fold* **todas essas etapas são feitas de uma só vez**. Existem dois métodos que podemos usar em Python para calcular o *k-fold*, o `cross_val_score` (<https://scikit->

[learn.org/stable/modules/generated/sklearn.model_selection.cross_val_score.html](https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.model_selection.cross_val_score.html)) ou o `cross_validate` (https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.model_selection.cross_validate.html), ambos importados de `sklearn.model_selection`. A diferença entre os dois é que o `cross_val_score` calcula a eficácia (erros) para cada fold em relação ao conjunto de *testes*, já com o `cross_val_score` podemos optar por coletar também o erro dos treino (usamos os dois erros para avaliar os modelos). Abaixo é mostrado um exemplo para cada método.

7.8.2.1 Usando `cross_val_score` (retorna eficácia de testes)

Por esse motivo a saída do método é um conjunto de erros (um para cada k). Para isso usamos a função `cross_val_score` importada de `sklearn.model_selection`. Podemos escolher qual tipo de medida queremos que ele calcule com o argumento `scoring`, sendo elas:

1. 'accuracy'
2. 'balanced_accuracy'
3. 'roc_auc'
4. 'f1'
5. 'neg_mean_absolute_error'
6. 'neg_root_mean_squared_error'
7. 'r2'

Usaremos a `accuracy`, que diz respeito a porcentagem de instancias classificadas de forma correta com o modelo.

```
In [9]: from sklearn.model_selection import cross_val_score
cl_cross = tree.DecisionTreeClassifier(criterion = 'entropy')
folds = 10
scores = cross_val_score(cl_cross, X, Y, cv = 5, scoring='accuracy')
print("Acuracia : ", scores)
print("Acurácia média : ", scores.mean())
```

```
Acuracia : [0.91666667 0.83333333 0.94444444 0.97142857 0.88571429]
Acurácia média : 0.9103174603174604
```

7.8.2.1 Usando `cross_validate` (retorna eficácia de testes + treino)

O retorno do método é um dicionário, se passamos o argumento `return_train_score = True` um array com a eficácia em cada conjunto de treino também é retornada.

```
In [10]: from sklearn.model_selection import cross_validate
cl_cross_validate = tree.DecisionTreeClassifier(criterion = 'entropy')
folds = 10
cv_results = cross_validate(cl_cross_validate, X, Y, cv = 3, return_train_score = True)
cv_results
```

```
Out[10]: {'fit_time': array([0.00081515, 0.          , 0.00500059]),
'score_time': array([0.          , 0.01534843, 0.00396228]),
'test_score': array([0.81666667, 0.83050847, 0.98305085]),
'train_score': array([1., 1., 1.])}
```

Podemos então usar a média tanto do dos valores de `test_score` quanto de `train_score` para verificarmos se o modelo está com overfitting.

```
In [11]: eficacia_media_teste = cv_results["test_score"].mean()
eficacia_media_treino = cv_results["train_score"].mean()
print("Efic. de treino : {:.2f}\nEfic. de teste: {:.2f}".format(eficacia_media_teste, eficacia_media_treino))
```

```
Efic. de treino : 0.88
Efic. de teste: 1.00
```

7.9 Avaliando o desempenho do modelo

Os erros cometidos por um modelo de classificação são geralmente divididos em dois grupos: *erro de treinamento* e *erro de generalização* (ou *testes*). Erros de treinamento se referem aos erros de classificação equivocada do modelo cometido no registro de treinamento, enquanto os erros de generalização são os erros do modelo em registros não vistos anteriormente.

Um bom modelo deve ter baixa quantidade de erros de treinamento assim como de erros de generalização. Isso é importante, pois um modelo com baixo erro de treinamento pode muito bem possuir um alto erro de testes. Isso é conhecido como *overfitting* (o modelo está muito ajustado aos dados de treino, e não generaliza bem para instâncias não vistas).

7.9.1 Erro de treinamento

Podemos aferir o erro de treinamento pelo próprio modelo, usando o método `score`. Ele mede a acurácia do modelo, ou seja, a porcentagem de classificações corretas.

```
In [12]: from sklearn.model_selection import train_test_split
X_treino, X_teste, Y_treino, Y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 0)

print("Elementos no treino :", X_treino.shape[0])
print("Elementos no teste :", X_teste.shape[0])

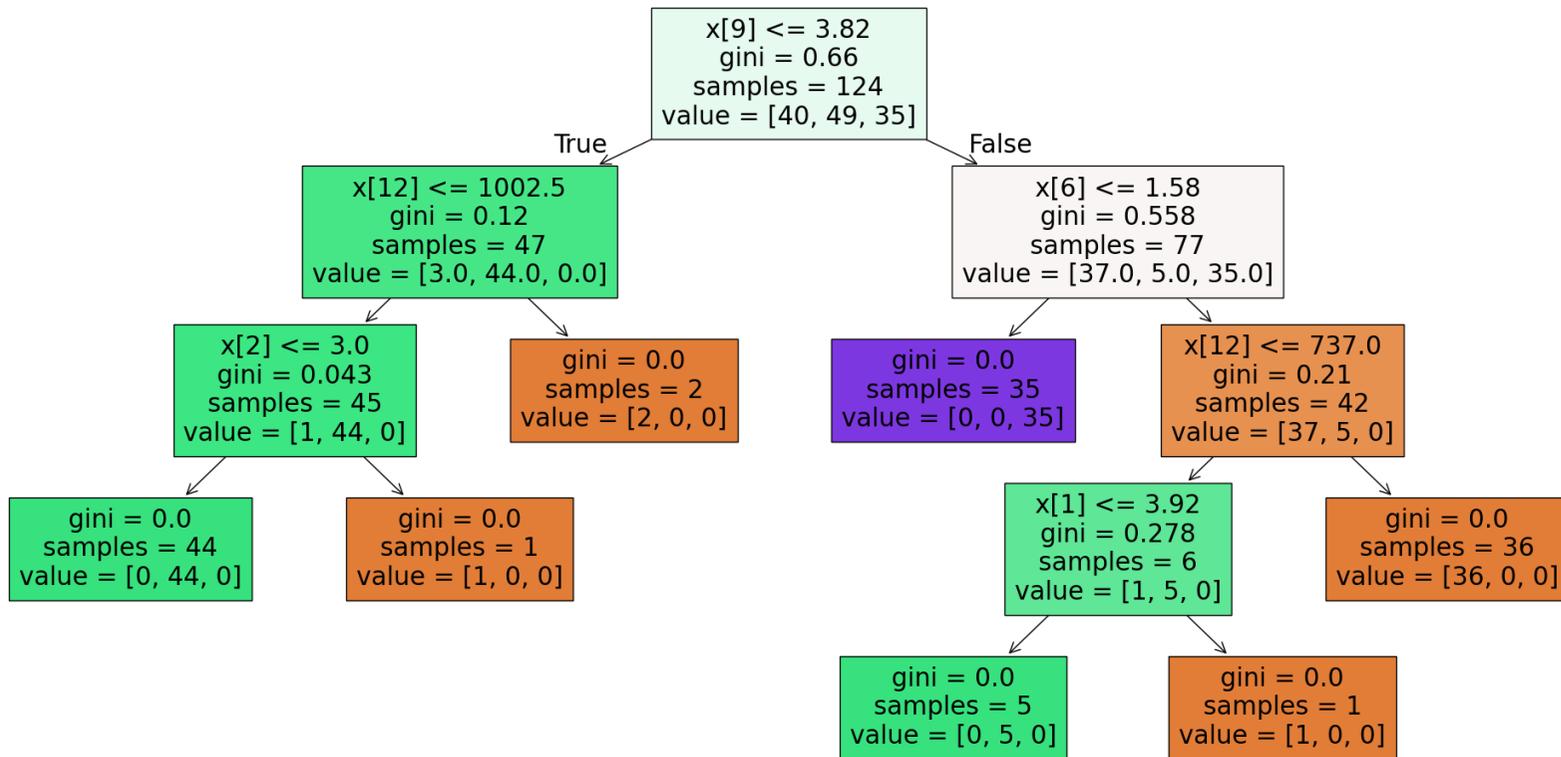
# Declara o classificador
clf = tree.DecisionTreeClassifier(random_state = 0)
clf.fit(X_treino, Y_treino)

print(clf.score(X_treino, Y_treino))
fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(25,12)
im = tree.plot_tree(clf, filled = True)
```

Elementos no treino : 124

Elementos no teste : 54

1.0



7.9.2 Erro de generalização (de testes)

Usando o mesmo método `score`, porém com o conjunto de testes, temos a porcentagem de classes corretamente classificadas. Um bom modelo deve ter um score "equiparável", considerando o erro de testes e de treino.

```
In [13]: print(clf.score(X_teste, Y_teste))
```

```
0.9444444444444444
```

OBS: Note que ao se alterar o parâmetro `test_size` do `split`, também se alteram os valores de acurácia. Por esse motivo a validação k-fold é mais confiável ao se escolher um modelo. O código abaixo estima um modelo com alguns parâmetros e calcula o erro de generalização usando holdout comum e k-fold:

```
In [14]: X_treino, X_teste, Y_treino, Y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.4, random_state = 42)
model = tree.DecisionTreeClassifier(criterion = "entropy", random_state = 42)
# Ajustando o modelo
model.fit(X_treino, Y_treino)

# Calculando o score por holdout
score_holdout = model.score(X_teste, Y_teste)

# Calculando por k-fold, k = 10
cl_cross = tree.DecisionTreeClassifier(criterion='entropy', random_state = 42)
scores_k_fold = cross_val_score(cl_cross, X, Y, cv = 10, scoring = 'accuracy')

print("Acuracia holdout: ", score_holdout)
print("Acurácia média k-fold: ", scores_k_fold.mean())
```

Acuracia holdout: 0.8472222222222222
Acurácia média k-fold: 0.9153594771241831

Exemplo "toy" para o cálculo do score (treino e testes)

```
In [15]: X_treino = [[17,1,2], [15,1,2], [5,1,2],[5,1,2],[5,1,2]]
Y_treino = [0,0,1,1,0]

X_testes = [[17,1,2], [15,1,2], [5,1,2],[5,1,2]]
Y_testes = [0,0,1,1]

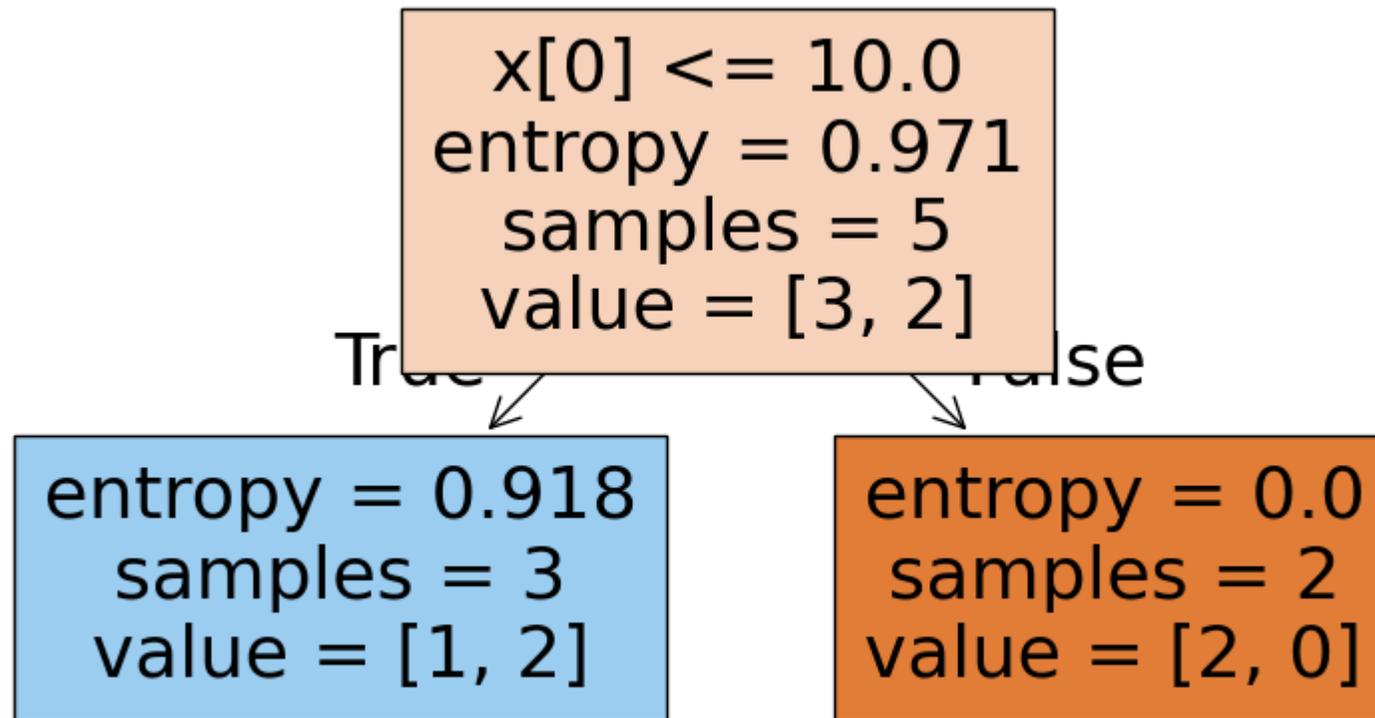
mod_pred = tree.DecisionTreeClassifier(criterion = "entropy", max_depth = 3)
mod_pred.fit(X_treino, Y_treino)

fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(10,5)
fig = tree.plot_tree(mod_pred, filled = True)

# Portanto existe erro:
print("Acurácia do treino:",mod_pred.score(X_treino, Y_treino))
print("Acurácia do testes:",mod_pred.score(X_testes, Y_testes))

mod_pred.predict(X_treino)
```

```
Acurácia do treino: 0.8
Acurácia do testes: 1.0
Out[15]: array([0, 0, 1, 1, 1])
```



7.9.3 Matriz de confusão

A matriz de confusão permite analisar em quais locais o modelo está errando mais (ou acertando mais). Isso é usado para dados desbalanceados, ou em que uma classe tem uma importância maior do que a outra. Passando um vetor com as classes ocorridas e outro com as estimadas pelo modelo, podemos calcular a matriz de confusão.

```
In [16]: from sklearn.metrics import confusion_matrix

# Sejam os vetores v_ocorrido e v_previsto os tipos de vinhos e as classificações que o modelo fez:
v_ocorrido = [1,2,3,3,2,2,1,3]
```

```
v_previsto = [1,2,1,1,3,2,3,3]
confusion_matrix(v_ocorrido, v_previsto)
```

```
Out[16]: array([[1, 0, 1],
               [0, 2, 1],
               [2, 0, 1]], dtype=int64)
```

```
In [17]: # Podemos também passar uma lista com a ordem das classes na matriz:
v_ocorrido = [1,2,3,3,2,2,1,3]
v_previsto = [1,2,1,1,3,2,3,3]
confusion_matrix(v_ocorrido, v_previsto, labels = [1,2,3])
```

```
Out[17]: array([[1, 0, 1],
               [0, 2, 1],
               [2, 0, 1]], dtype=int64)
```

De forma geral então, para calcular a matriz de confusão precisamos:

1. Ajustar o modelo.
2. Realizar as previsões (geralmente para os testes).
3. Aplicar a matriz no conjunto de previsões e no ocorrido.

O código abaixo faz isso, usando *holdout* com 30% de testes.

```
In [18]: X_treino, X_teste, Y_treino, Y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 1)
cl = tree.DecisionTreeClassifier(random_state = 1)
cl.fit(X_treino, Y_treino)
predicao = cl.predict(X_teste)

from sklearn.metrics import confusion_matrix
confusion_matrix(Y_teste, predicao)
```

```
Out[18]: array([[22,  1,  0],
               [ 1, 17,  1],
               [ 0,  0, 12]], dtype=int64)
```

7.10 Otimização e ajuste de parâmetros (*hyperparameter optimization*)

Vimos como calcular o desempenho de uma árvore de decisão, e como o desempenho é afetado pelos parâmetros escolhidos. Dessa forma surge a pergunta: existe um conjunto de parâmetros capaz de gerar uma árvore melhor do que outra? A resposta é sim. Considere alguns parâmetros possível para o `DecisionTreeClassifier` :

1. **`criterion{"gini", "entropy", "log_loss"}, default="gini"`**: Método que define a qualidade da separação dos nós.
2. **`splitter{"best", "random"}, default="best"`**: Método usado para realizar a separação dos nós.
3. **`max_depth:int, default=None`**: profundidade máxima da árvore.
4. **`min_samples_split:int or float, default=2`**: Número mínimo de amostras necessária para se expandir um nó.
5. **`min_samples_leaf:int or float, default=1`**: Numero mínimo de amostras em um nó. Um ponto de separação será considerado, somente se deixar `min_samples_leaf` em cada lado da separação.

Uma forma para tentarmos otimizar o modelo seria a seguinte:

1. Atualizar parâmetros
2. Ajustar modelo
3. Calcular desempenho
4. Guardar melhores parâmetros até o momento
5. Voltar a 1 se critério de parada não for atingido

Vamos criar um código que faça isso. Primeiro criaremos uma função que recebe os dados X e Y e os parâmetros, e retorna a acurácia do conjunto de treino e a média das acurácias do conjunto de testes pelo método k-fold com k=5:

```
In [19]: from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn import tree

def calcula_z(X, Y, criterio):
    X_treino, X_teste, Y_treino, Y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 1)
    cl = tree.DecisionTreeClassifier(random_state = 1, criterion = criterio)
    cl.fit(X_treino, Y_treino)
    score_treino = cl.score(X_treino, Y_treino)
    scores_k_fold = cross_val_score(cl, X, Y, cv = 5, scoring = 'accuracy')
    return (score_treino, scores_k_fold.mean())
```

```
scores = calcula_z(X,Y, "gini")
print(scores)
```

(1.0, 0.8876190476190476)

Note que deixamos um argumento na função referente ao critério de cálculo da qualidade dos nós. Podemos então criar uma lista com os 3 valores possíveis ["gini", "entropy", "log_loss"] e verificar qual gera melhores resultados:

```
In [20]: crit = ["gini", "entropy", "log_loss"]
```

```
for c in crit:
    score = calcula_z(X,Y,c)
    print(score)
```

(1.0, 0.8876190476190476)

(1.0, 0.8934920634920633)

(1.0, 0.8934920634920633)

Ainda, podemos alterar a função para receber o parâmetro de max_depth:

```
In [21]: def calcula_z2(X, Y, criterio, n_depth):
    X_treino, X_teste, Y_treino, Y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 1)
    cl = tree.DecisionTreeClassifier(random_state = 1, criterion = criterio, max_depth = n_depth)
    cl.fit(X_treino, Y_treino)
    score_treino = cl.score(X_treino, Y_treino)
    scores_k_fold = cross_val_score(cl, X, Y, cv = 5, scoring = 'accuracy')
    return (score_treino, scores_k_fold.mean())

crit = ["gini", "entropy", "log_loss"]
max_prof = [1,2,3,4]

for c in crit:
    for n in max_prof:
        score = calcula_z2(X,Y,c,n)
        print(score)
```

```
(0.6612903225806451, 0.6463492063492063)
(0.9193548387096774, 0.8261904761904761)
(0.9838709677419355, 0.8820634920634921)
(0.9919354838709677, 0.916031746031746)
(0.6209677419354839, 0.562063492063492)
(0.967741935483871, 0.910952380952381)
(0.9919354838709677, 0.9046031746031747)
(1.0, 0.8934920634920633)
(0.6209677419354839, 0.562063492063492)
(0.967741935483871, 0.910952380952381)
(0.9919354838709677, 0.9046031746031747)
(1.0, 0.8934920634920633)
```

E dessa forma podemos criar o algoritmo para otimizar os parâmetros da árvore de decisão.

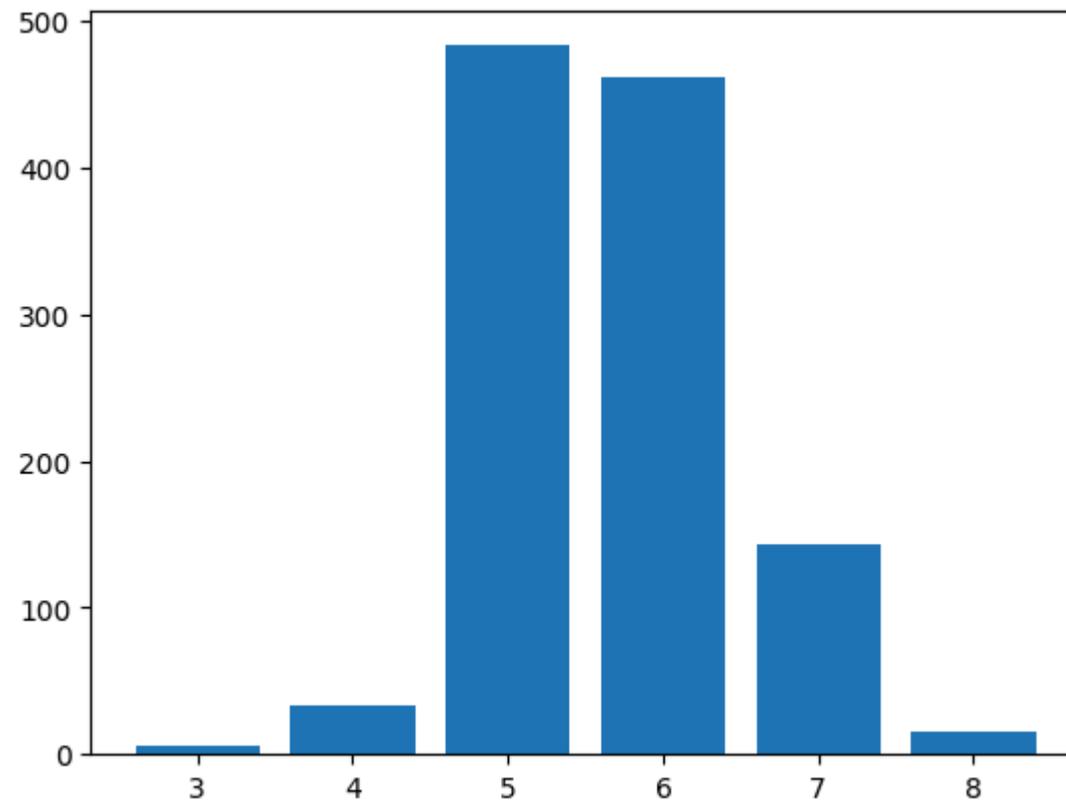
7.11 Dados não balanceados

Considere o banco de dados *WineQT.csv*, que afere a qualidade de vinhos por uma nota (de 1 a 10), com base em um conjunto de atributos do vinho. As notas 3,4 e 8 são muito menos frequentes do que as outras.

```
In [23]: dt_im = pd.read_csv(r"G:\Meu Drive\Arquivos\UFPR\1 - Disciplinas\2 - Intro Mineração de Dados\5-Python\Datasets\W
dt_im

dt_grouped = dt_im.groupby("quality").count()

fig, ax = plt.subplots(1,1)
ax.bar(dt_grouped.index, dt_grouped["Id"])
plt.show()
```



In [28]: dt_grouped

Out[28]:

	fixed acidity	volatile acidity	citric acid	residual sugar	chlorides	free sulfur dioxide	total sulfur dioxide	density	pH	sulphates	alcohol	Id
quality												
3	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
4	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33
5	483	483	483	483	483	483	483	483	483	483	483	483
6	462	462	462	462	462	462	462	462	462	462	462	462
7	143	143	143	143	143	143	143	143	143	143	143	143
8	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16

Estimando um modelo de classificação, sem limitar os parâmetros:

In [24]:

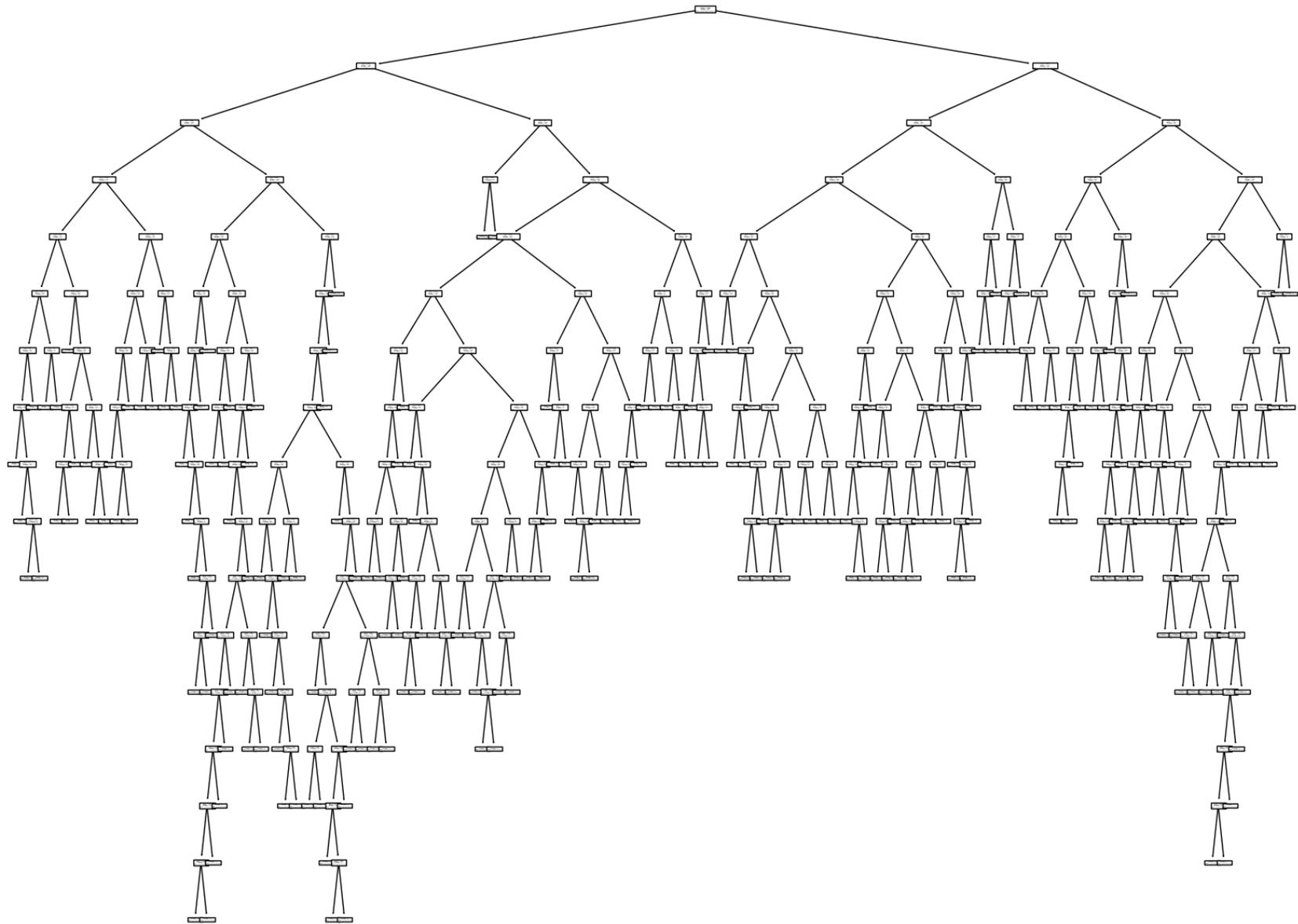
```
## demora para rodar mesmo, até estimar ##

# Gerando um modelo da forma normal
X = dt_im.iloc[:,0:11]
Y = dt_im.iloc[:,11]

# Criando um conjunto de treino/testes - holdout 0.3
x_treino, x_teste, y_treino, y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 1, stratify = Y)
clf = tree.DecisionTreeClassifier(criterion = "entropy", random_state = 1)
clf.fit(x_treino, y_treino)

fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(20,15)
fig = tree.plot_tree(clf)

plt.show()
```



```
In [25]: # Verificando o score e a matriz de confusão para os dados de teste:  
score = clf.score(x_teste, y_teste)  
print("Score : ", score)
```

```
v_pred = clf.predict(x_teste)
v_pred

confusion_matrix(y_teste, v_pred)
```

Score : 0.5422740524781341

```
Out[25]: array([[ 0,  0,  0,  2,  0,  0],
                [ 0,  2,  7,  1,  0,  0],
                [ 0,  3, 95, 45,  2,  0],
                [ 1,  5, 55, 62, 10,  5],
                [ 0,  0,  5, 10, 26,  2],
                [ 0,  0,  1,  1,  2,  1]], dtype=int64)
```

Podemos alterar os parâmetros para tentar deixar o modelo mais generalizado.

```
In [26]: # Podemos alterar os parâmetros da árvore para tentar deixar ela mais genérica (podar)

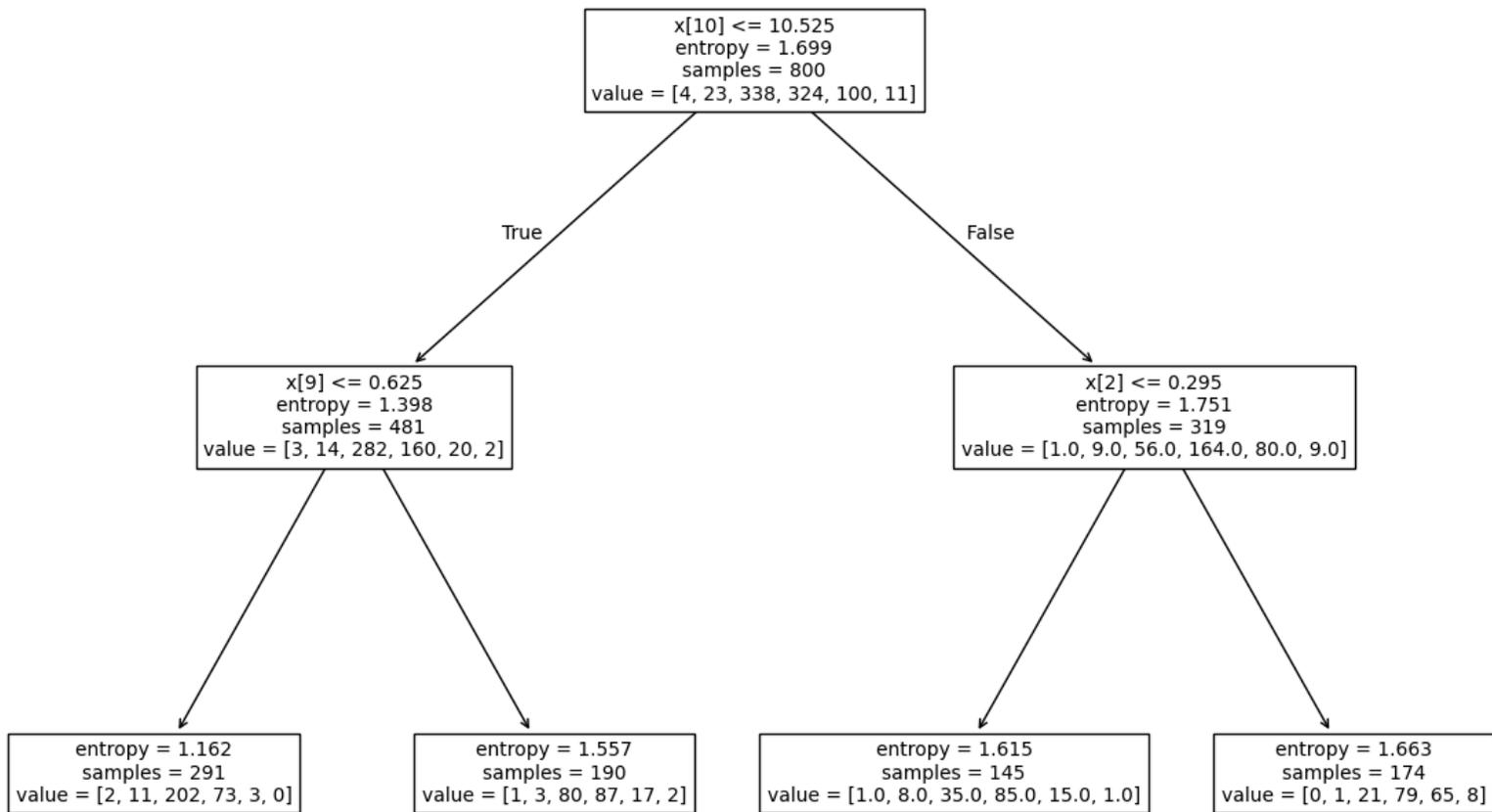
# Criando um conjunto de treino/testes - holdout 0.3
x_treino, x_teste, y_treino, y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 1, stratify = Y)
clf = tree.DecisionTreeClassifier(max_depth = 2, criterion = "entropy", random_state = 1)
clf.fit(x_treino, y_treino)

fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(15,10)
fig = tree.plot_tree(clf)

plt.show()

# Verificando o score e a matriz de confusão para os dados de teste:
score = clf.score(x_teste, y_teste)
print("Score : ", score)
v_pred = clf.predict(x_teste)
v_pred

confusion_matrix(y_teste, v_pred)
```



Score : 0.5626822157434402

```

Out[26]: array([[ 0,  0,  1,  1,  0,  0],
 [ 0,  0,  4,  6,  0,  0],
 [ 0,  0, 91, 54,  0,  0],
 [ 0,  0, 36, 102,  0,  0],
 [ 0,  0,  1, 42,  0,  0],
 [ 0,  0,  0,  5,  0,  0]], dtype=int64)
  
```

E se os vinhos com as notas 3 e 8 fossem os mais importantes na correta classificação, pois eles são de alguma forma venenosos? Pela classificação acima (na matriz de confusão), nenhum dos dois foi corretamente classificado. Isso pode ser causa do não-balanceamento dos dados. Podemos tentar corrigir isso estimando um modelo com o argumento `class_weight` como "balanced", de forma que um peso é dado a cada classe, inversamente proporcional à sua frequência relativa no banco.

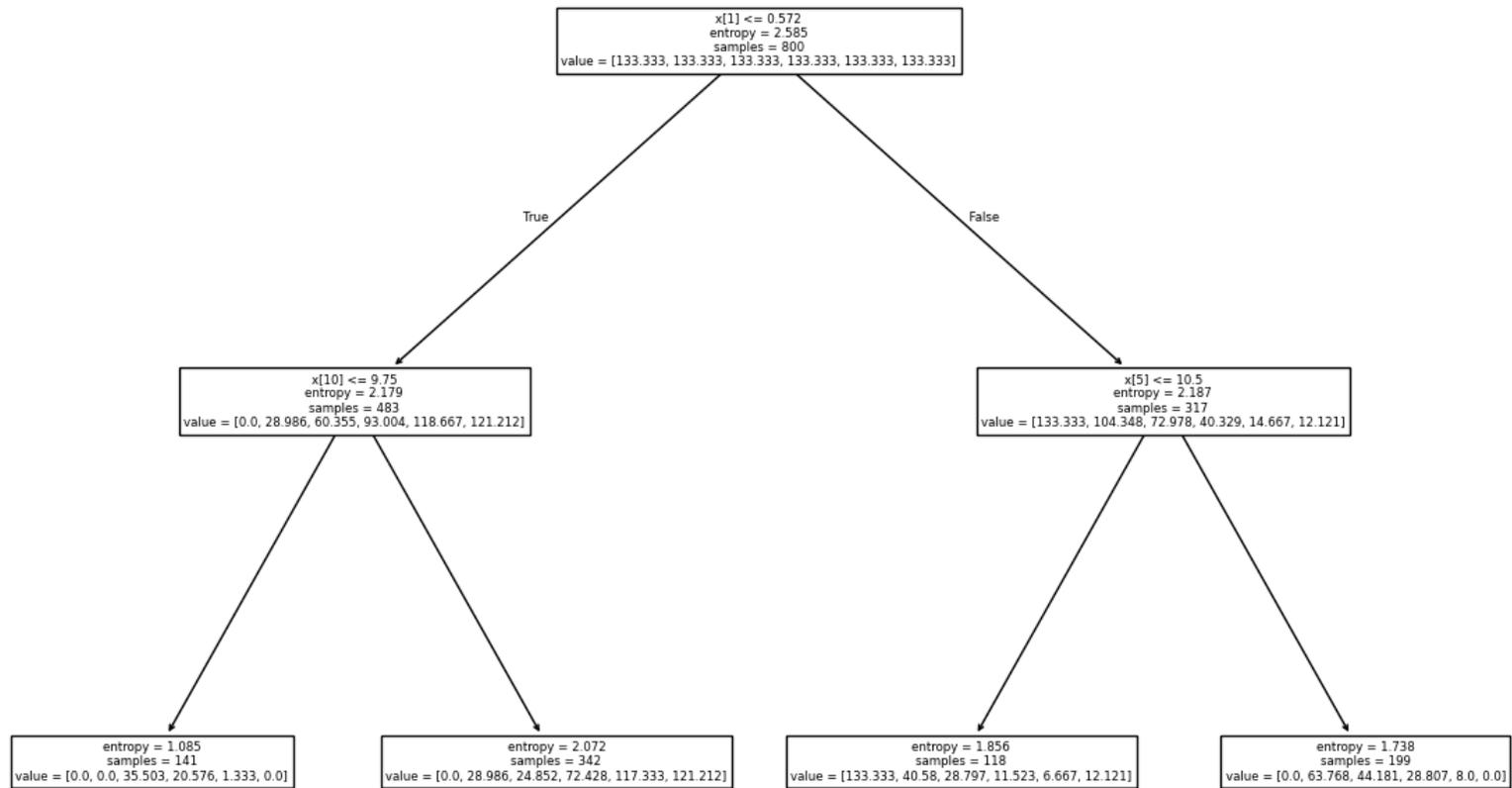
```
In [28]: # Criando um conjunto de treino/testes - holdout 0.3
clf = tree.DecisionTreeClassifier(max_depth = 2, criterion = "entropy", random_state = 1, class_weight = "balanced")
clf.fit(x_treino, y_treino)

fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(15,10)
fig = tree.plot_tree(clf)

plt.show()

# Verificando o score e a matriz de confusão para os dados de teste:
score = clf.score(x_teste, y_teste)
print("Score : ", score)
v_pred = clf.predict(x_teste)
v_pred

confusion_matrix(y_teste, v_pred)
```



Score : 0.14868804664723032

```

Out[28]: array([[ 1,  1,  0,  0,  0,  0],
                [ 1,  3,  4,  0,  0,  2],
                [22, 56, 43,  0,  0, 24],
                [23, 27, 20,  0,  0, 68],
                [ 1,  6,  2,  0,  0, 34],
                [ 0,  1,  0,  0,  0,  4]], dtype=int64)
  
```

Repare que o score foi reduzido, porém as classificações corretas do vinho 3 e 8 aumentaram. Dessa forma, nem sempre a acurácia (medida pelo `score`) é a melhor medida de desempenho em uma árvore. Tudo vai depender do que se deseja realizar.

7.12 Rotina para criação de um modelo

De forma geral, alguns passos podem ser tomados ao se induzir um modelo de classificação usando árvores de decisão:

1. Realizar uma análise exploratória dados, verificar se existe classes não balanceadas e se são importantes.
2. Separar os dados em treino e testes.
3. Ajustar uma árvore com os dados de treino.
4. (se factível) Imprimir visualmente a árvore.
5. Verificar a acurácia da classificação, tanto no treino quanto nos teste (evitar overfitting). Escolher uma medida de desempenho adequada ao que se deseja (lembre do desbalanceamento das classes).
6. Tentar otimizar os parâmetros do modelo.
7. Com os parâmetros encontrados, estimar uma nova árvore com todo o conjunto de dados, e usar o modelo no negócio.

Exercícios

1. Considere o conjunto de dados *WineQT.csv* utilizado neste Notebook. Finalize a análise dos dados otimizando os parâmetros do modelo. Pense em qual medida será usada para avaliar o desempenho (considere o cenário em que os vinhos com notas 3 e 8 são venenosos...).
2. Considerando o conjunto de dados *IrisDataset.csv*. Este conjunto contém dados sobre três tipos de flores Iris. Cada registro contém dados de largura e comprimento, tanto da sépala quanto da pétala da Flor, além de uma classificação da flor (dentre uma das três - setosa, virginica e versicolor).
 - A. Realize uma análise exploratória sobre os dados, mostrando as descobertas (use as estatísticas e gráficos).
 - B. Crie um modelo de classificação por árvores de decisão, otimizando os parâmetros.

7.13 Árvores para regressão

Podemos usar árvores de decisão também para a tarefa de regressão. Para isso usamos a importação `DecisionTreeRegressor` (<https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.tree.DecisionTreeRegressor.html>) de `sklearn.tree`. Considerando o conjunto de dados `diabetes.csv`. Este conjunto possui 10 características de 442 pacientes com diabetes, como pressão média do sangue, idade, sexo, etc. Além disso, uma variável alvo com uma avaliação quantitativa da doença, 1 ano após a coleta dos dados. O conjunto foi usado originalmente em "Least Angle Regression" por Efron et al., 2004, em Annals of Statistics

```
In [29]: pd_diabetes = pd.read_csv(r"G:\Meu Drive\Arquivos\UFPR\1 - Disciplinas\2 - Intro Mineração de Dados\5-Python\Data
pd_diabetes
```

```
Out[29]:
```

	AGE	SEX	BMI	BP	S1	S2	S3	S4	S5	S6	Y
0	59	2	32.1	101.00	157	93.2	38.0	4.00	4.8598	87	151
1	48	1	21.6	87.00	183	103.2	70.0	3.00	3.8918	69	75
2	72	2	30.5	93.00	156	93.6	41.0	4.00	4.6728	85	141
3	24	1	25.3	84.00	198	131.4	40.0	5.00	4.8903	89	206
4	50	1	23.0	101.00	192	125.4	52.0	4.00	4.2905	80	135
...
437	60	2	28.2	112.00	185	113.8	42.0	4.00	4.9836	93	178
438	47	2	24.9	75.00	225	166.0	42.0	5.00	4.4427	102	104
439	60	2	24.9	99.67	162	106.6	43.0	3.77	4.1271	95	132
440	36	1	30.0	95.00	201	125.2	42.0	4.79	5.1299	85	220
441	36	1	19.6	71.00	250	133.2	97.0	3.00	4.5951	92	57

442 rows × 11 columns

Separando os atributos e o valor alvo em X e Y.

```
In [30]: X = pd_diabetes.iloc[:,0:10]
Y = pd_diabetes.iloc[:,10:11]
```

Separando os dados em treino e teste por holdout 0.3 teste:

```
In [31]: x_treino, x_teste, y_treino, y_teste = train_test_split(X, Y, test_size = 0.3, random_state = 1)
print(x_treino.shape, x_teste.shape)
```

```
(309, 10) (133, 10)
```

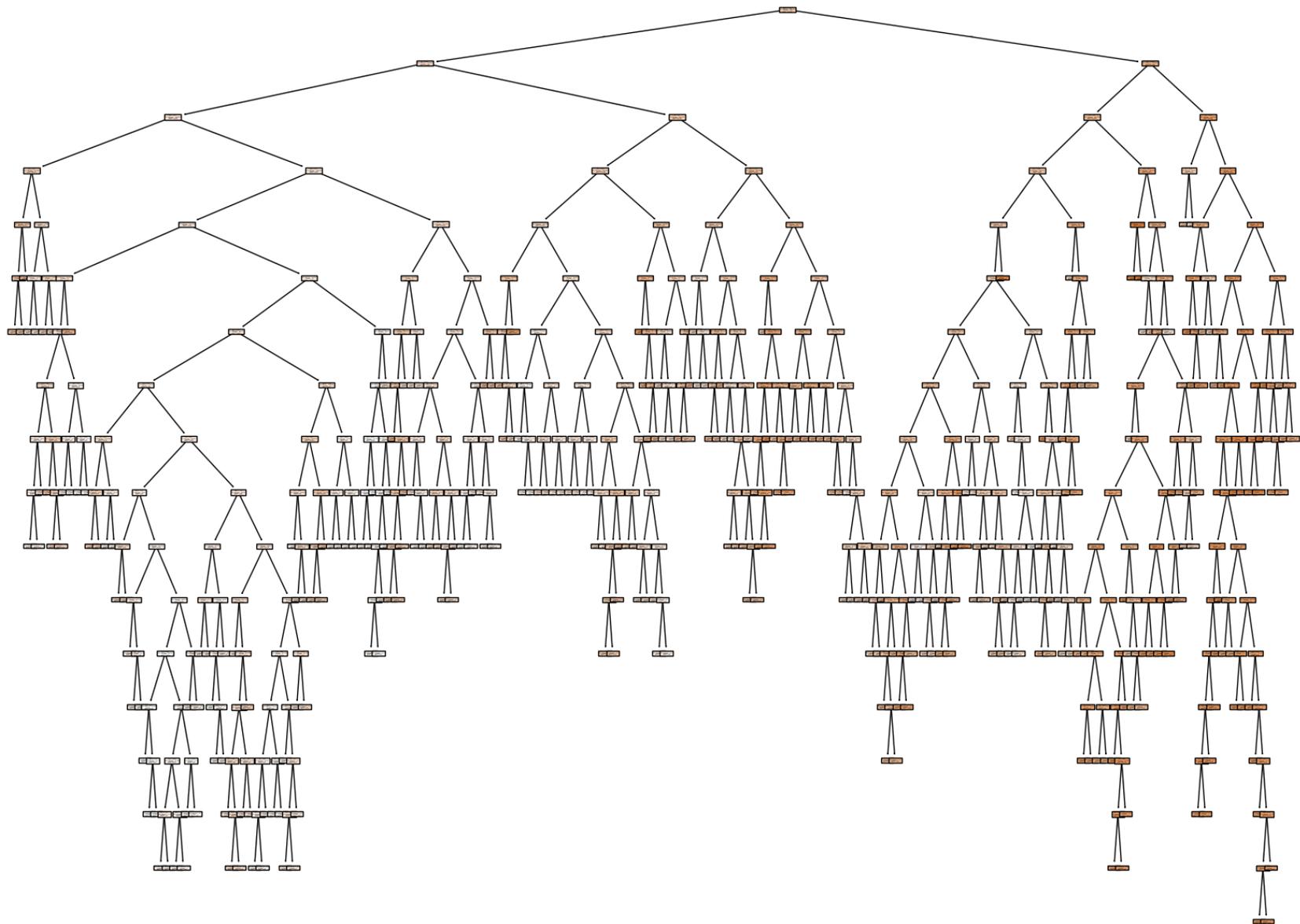
Declarando e estimando o regressor:

```
In [32]: from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor
regressor = DecisionTreeRegressor()
regressor.fit(x_treino, y_treino)
```

```
Out[32]: ▼ DecisionTreeRegressor ⓘ ?
DecisionTreeRegressor()
```

Plotando a árvore:

```
In [33]: fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(20,15)
fig = tree.plot_tree(regressor, filled = True, feature_names = X.columns)
plt.show()
```



Como não existem classes, a verificação do erro de predições pelo método `score` é dada pelo coeficiente de determinação R^2 (https://pt.wikipedia.org/wiki/Coeficiente_de_determina%C3%A7%C3%A3o, no Python <https://scikit->

learn.org/stable/modules/generated/sklearn.tree.DecisionTreeRegressor.html#sklearn.tree.DecisionTreeRegressor.fit). Um coeficiente de 1 para os testes indica um overfitting do modelo.

```
In [34]: print("R2 testes : ", regressor.score(x_treino, y_treino))
```

```
R2 testes : 1.0
```

O coeficiente está muito alto (=1), o que pode indicar um overfitting aos dados de treino. Verificando o valor nos dados de teste:

```
In [35]: print(regressor.score(x_teste, y_teste))
```

```
-0.48828738158797713
```

Realmente os dados se ajustaram muito bem ao treino porém não conseguem explicar os dados de teste. Criando um pequeno algoritmo para otimizar os parâmetros: usando a validação k-fold com $k = 4$, vamos alterar os parâmetros `max_depth`, `criterion`, `splitter`, `min_samples_split`.

```
In [36]: # Parâmetros variados:
criterio = ["squared_error", "friedman_mse", "absolute_error", "poisson"]
split = ["best", "random"]
min_samples = range(2,5)
param_otimos = ()

best_s = 0
for i in range(1,20):
    for c in criterio:
        for s in split:
            for m in min_samples:
                regressor = DecisionTreeRegressor( random_state = 42, max_depth = i, criterion = c, splitter = s,
                mean_score = cross_val_score(regressor, X, Y, cv = 4).mean()
                if mean_score > best_s:
                    best_s = mean_score
                    param_otimos = i,c,s,m
                    print("Melhor current score : ", best_s)
                    print("Melhor current param : ", param_otimos)

print("Melhor score : ", best_s)
print("Melhor score : ", param_otimos)
```

```
Melhor current score : 0.21894383383110033
Melhor current param : (1, 'squared_error', 'best', 2)
Melhor current score : 0.3345696710614511
Melhor current param : (2, 'squared_error', 'best', 2)
Melhor current score : 0.3446130872434291
Melhor current param : (2, 'poisson', 'best', 2)
Melhor current score : 0.35375360294288943
Melhor current param : (3, 'poisson', 'best', 2)
Melhor score : 0.35375360294288943
Melhor score : (3, 'poisson', 'best', 2)
```

Portanto os melhores parâmetros são: `max_depth = 3`, `criterion = 'poisson'`, `splitter = 'best'`, `min_samples_split = 2`, com um R^2 médio de 0.3537 (o que é ainda muito baixo). Ajustando um novo modelo com esses parâmetros e plotando a árvore:

```
In [37]: regressor = DecisionTreeRegressor( random_state = 42, max_depth = 3, criterion = 'poisson', splitter = 'best', min
regressor.fit(x_treino, y_treino)
mean_score = cross_val_score(regressor, X, Y, cv = 4).mean()
print("Erro no teste (k-fold)", mean_score)
print("Erro no treino", regressor.score(x_teste, y_teste))

fig = plt.figure()
fig.set_size_inches(20,15)
fig = tree.plot_tree(regressor, filled = True, feature_names = X.columns)
plt.show()
```

```
Erro no teste (k-fold) 0.35375360294288943
Erro no treino 0.14051298340566853
```

